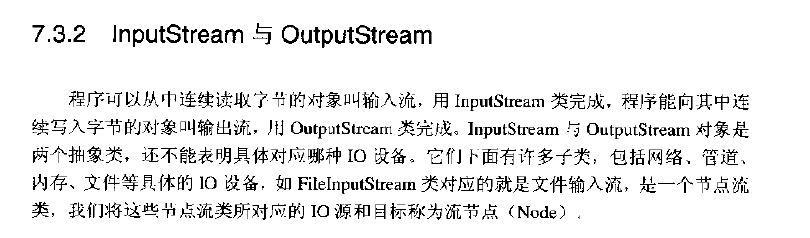
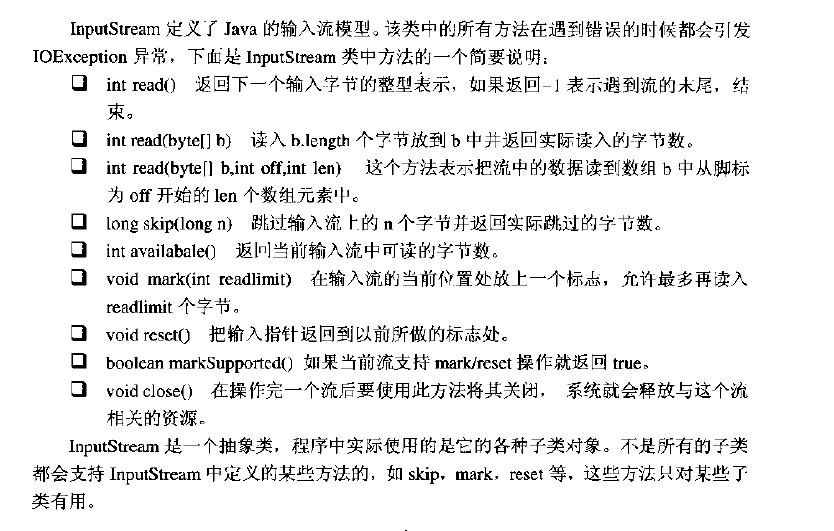
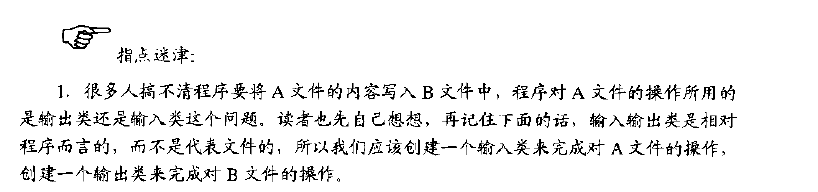
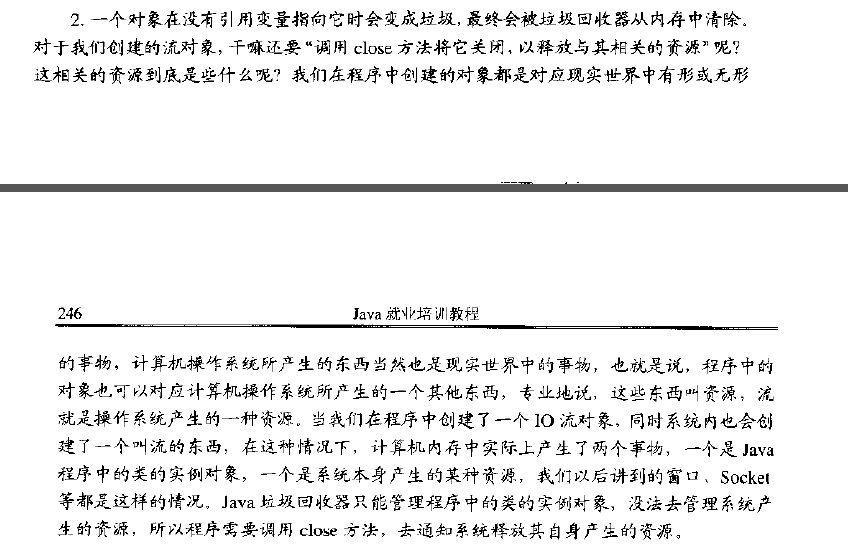


随机读取 不用顺序读取

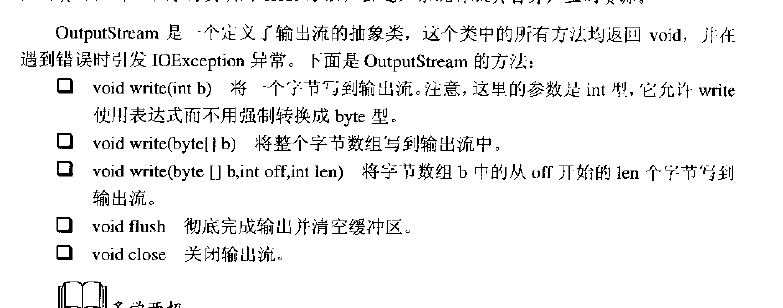


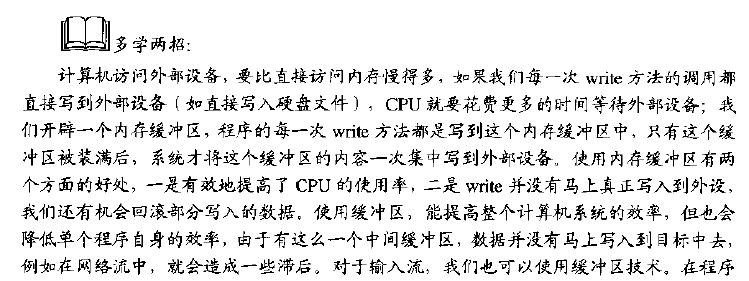


对于流 为什么需要调用close来关闭 而不是让垃圾回收期自己关闭。



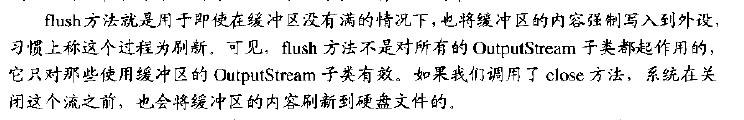
垃圾回收期只能管理程序中的实例对象，没法管理系统产生的资源，所以需要close去通知系统回收它自身产生的资源。

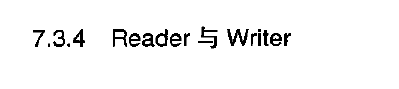
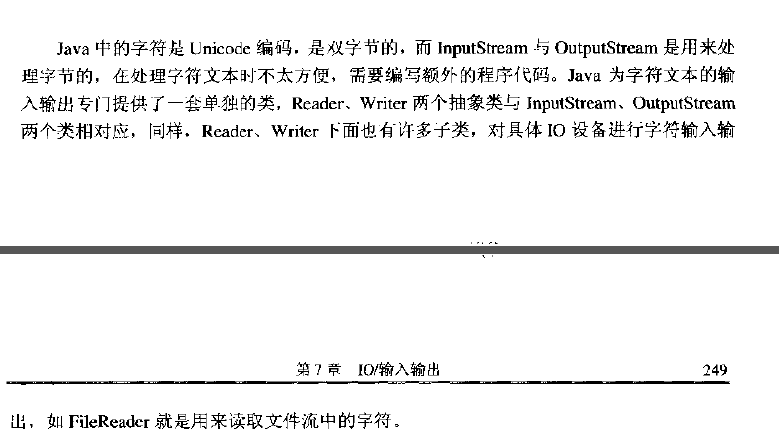
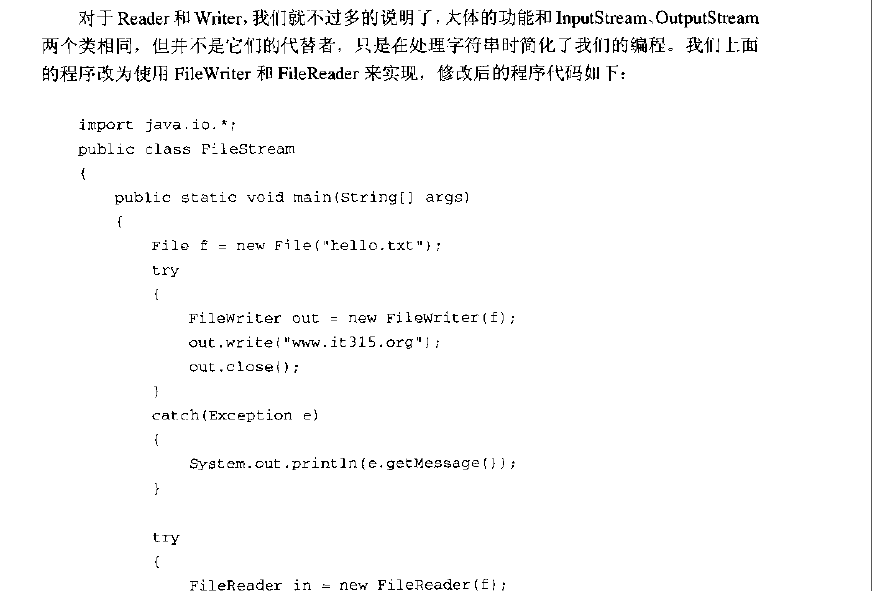
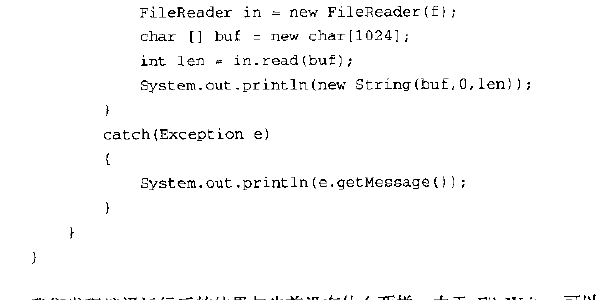
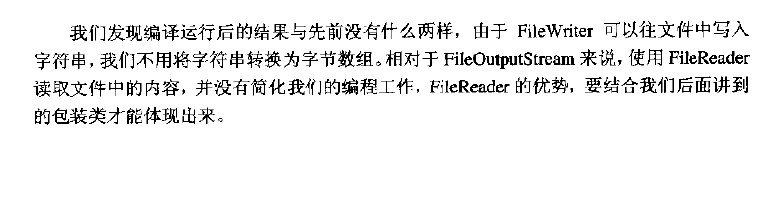
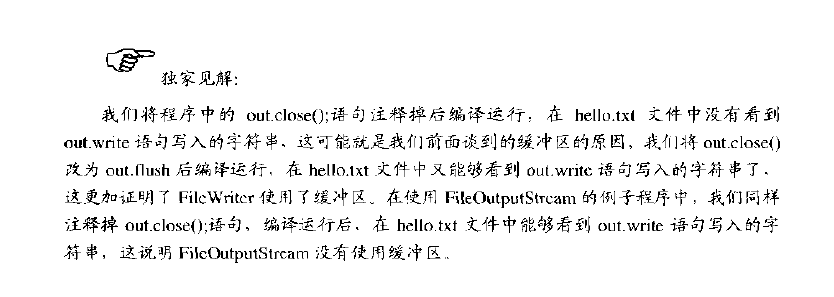




缓冲区的用法 buffer

记住flush的用法 又称为 刷新 只对缓冲区的outputstream子类有效



     缓冲区的使用

